

2026학년도 여름학기 디지털비즈니스캡스톤디자인 II

교과목 개설 및 수강생 모집 안내

본 교과목은 실제 디지털 비즈니스 프로젝트 수행과 실무 역량 강화를 목표로 하는 실습 프로젝트 기반 캡스톤 교과목입니다. 팀 단위 프로젝트 수행, 결과물 제작, 발표 및 피드백 등이 함께 진행될 예정이며, 교과목 특성상 수업 외 활동과 시간 투자가 요구될 수 있습니다. 이에 원활한 운영과 개별 지도를 위해 수강 인원을 제한하여 선발할 예정이며, 실제 실무 역량 강화와 프로젝트 수행에 적극적으로 참여할 학생들의 지원을 권장합니다.

1. 교과목 기본 정보

- **교과목명:** 디지털비즈니스캡스톤디자인 II
- **운영 형태:** 실습 프로젝트 기반 캡스톤 교과목
- **주요 내용:** 디지털 비즈니스 프로젝트 기획 및 수행, 기업탐방, 지산학협업 프로젝트 등
- **운영 방식:** 팀 프로젝트 중심의 실무 미션 수행

2. 수강 필요 조건

- 프로젝트 기반 수업 특성상 수업 시간 외 활동 및 팀 협업 참여가 요구됨
- 발표평가, 프로젝트 수행, 개별 피드백 및 미팅 등이 포함될 수 있음
- 단순 학점 취득 목적이 아닌, 실무 프로젝트에 적극적으로 참여할 수 있어야 함

3. 수강 희망자 신청 안내

- 원활한 프로젝트 운영 및 개별 지도를 위해 수강 인원을 제한하여 선발 예정임
- **수강 희망자는 신청서 이메일 제출 후 담당 교수와의 개별 일정 조율을 통해 사전 면담을 진행해야 하며, 면담 결과를 바탕으로 최종 수강 여부를 확정할 예정임**
- **신청서 제출 및 면담 신청은 5/19(화) 14시~ 5/20(수) 오전 10시까지(추가 신청 불가)**
- 면담 일정: 5/19(화) 14시~19시, 5/20(수) 17시~18시 석원경상관 313호 연구실
- 담당 교수: 유재현 교수(hyuni22@korea.ac.kr)
-

4. 참고사항

- 운영 일정에 따라 교외 활동 및 외부 미팅이 진행될 수 있음
- 팀 활동 비중이 높은 교과목으로 협업 태도와 책임감 있는 참여가 중요함
- 세부 운영 일정 및 제출 서류 양식은 추후 별도 안내 예정임